

Nopaynogame

Progetto di Basi di Dati Modulo 2

Anno Accademico  
2017/1018

**Gruppo**  
*Elia Ferrotti*, 847059  
*Fabrizio Ortotti*, 848859  
*Alessia Michela di Campi*, 861844  
*Andrea Corazza*, 843173

Indice dei contenuti

[1. Introduzione 2](#_Toc511160116)

[2 Descrizione del Progetto 2](#_Toc511160117)

[3 Database 2](#_Toc511160118)

[3.1 Schema Concettuale 2](#_Toc511160119)

[3.2 Schema Relazionale 2](#_Toc511160120)

[3.3 Creazione del Database 2](#_Toc511160121)

[3.4 Popolamento del Database 2](#_Toc511160122)

[4 Diagramma Applicazione Web 2](#_Toc511160123)

[5 Interfacce 2](#_Toc511160124)

[6 Struttura del Progetto 2](#_Toc511160125)

[6.1 File 1 2](#_Toc511160126)

[6.2 File 2 2](#_Toc511160127)

[6.3 File 3 2](#_Toc511160128)

[6.4 File 4 2](#_Toc511160129)

[7 Open Points 2](#_Toc511160130)

# Introduzione

# Descrizione del Progetto

## Scelta del Progetto

|  |
| --- |
| **NEGOZIO ELETTRONICO DI VIDEOGIOCHI (3-4)**  Base di dati:  **Videogiochi** (titolo, console, prezzo, quantità disponibile in magazzino). **Utenti** con nome e  cognome, indirizzo, telefono, login e password. **Ordini**: utente, titoli ordinati, data, tipo di  pagamento.  **Accesso senza login**:  Catalogo dei videogiochi, visualizzazione e ricerca. Registrazione di un utente.  **Accesso con login**:  Ordine.  Cancellazione di un'ordinazione.  Accesso con login di amministratore:  Inserimento e modifica dei dati, degli utenti e degli ordini. |

## Modifica e/o aggiunte alla consegna

# Database

## Schema Concettuale

## Schema Relazionale

## Creazione del Database

## Popolamento del Database

# Diagramma Applicazione Web

# Interfacce

# Struttura del Progetto

## File 1

## File 2

## File 3

## File 4

# Open Points

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |